

Optimalisasi Peranan Orang tua Siswa Terhadap Anak Melalui Layanan SMS Gateway (Studi Kasus SMK Komputer Mutiara Ilmu)

Muhajirin, S.Kom

Jurusan Sistem Informasi, STMIK AKBA, Makassar

e-mail : adjieq@gmail.com

Abstrak

Kesibukan orang tua siswa atau wali siswa entah itu pekerjaan kantor, tugas luar daerah, dan aktivitas lainnya seringkali membuatnya lupa akan kewajibannya dalam mengontrol keadaan anak. Padahal pengontrolan siswa tidak bisa efektif kalau hanya pihak sekolah saja yang berperan aktif. Terutama dalam pengontrolan kerajinan dan kedisiplinan siswa. Oleh karena itu, diperlukan suatu reminder atau notification untuk mengingatkan orang tua dan atau wali siswa dalam melaksanakan kewajibannya. SMS adalah suatu hal yang sudah sangat tidak asing lagi bagi setiap orang. Notifikasi melalui SMS sudah tentu akan sangat efektif dan tidak memakan biaya yang banyak. Untuk dapat merealisasikan notifikasi SMS ini diperlukan sebuah SMS Gateway untuk mengirimkan pesan kepada seluruh orang tua siswa.

Kata kunci : *pengontrolan, orang tua siswa, sms gateway, sms notification.*

I. PENDAHULUAN

Banyak orang tua menginginkan anaknya baik hanya dengan menyekolahkan pada sekolah unggulan. Setelah itu pengontrolan tidak dilakukan lagi. Padahal keberhasilan seorang anak tidak dapat maksimal hanya dengan menyerahkan sepenuhnya kepada pihak sekolah saja. Dengan beralih kurangnya waktu untuk berkonsultasi dengan pihak sekolah mengenai kemajuan anaknya maka pengontrolan tersebut lambat laun akan terabaikan. Dengan adanya dikomunikasi tersebut terkadang orang tua siswa kaget jika anaknya akan dikeluarkan karena banyaknya tindakan indisipliner. Begitu pula jika ada tagihan dari sekolah karena menunggaknya pembayaran BPP dan dan pembayaran lainnya padahal orang tua sudah memberikannya uang pembayaran namun

siswa tidak menyampaikan ke wali kelas atau bendahara sekolah.

Mengapa SMS? Perilaku pengguna layanan telepon genggam (hand phone) sampai saat ini bisa dikatakan bahwa setiap sms yang masuk pasti akan dibaca. Mengapa bisa demikian? Karena sifat hand phone yang personal (pribadi), ditambah lagi dari sudut pandang psikologi bahwa seseorang itu ingin selalu dianggap penting. Jadi apapun jenis sms yang masuk, orang tersebut pasti akan membuka dan membacanya. Dari sini dapat dikatakan bahwa pesan yang disampaikan via sms, langsung masuk ke hand phone pengguna dan pasti akan dibaca. Ini fakta dan fenomena yang ada. Disamping itu, banyaknya operator yang menyediakan layanan sms dengan harga murah dan bahkan gratis. Inilah kekuatan media sms

dibandingkan dengan media promo yang lain[1,2,4].

Dengan adanya *SMS Gateway* diharapkan mampu menjawab semua kendala yang dihadapi orang tua siswa dalam berkomunikasi dengan pihak sekolah yang berhubungan dengan berbagai hal. Baik itu kemajuan belajar maupun tindakan-tindakan pelanggar (indisipliner).

II. DEFINISI, CARA KERJA DAN KEMAMPUAN *SMS GATEWAY*

A. Definisi *SMS*

Short Message Service disingkat *SMS* adalah pesan singkat berupa teks yang dikirim dan diterima antar sesama pengguna telepon. Pada awalnya pesan ini digunakan antar telepon genggam, namun dengan berkembangnya teknologi, pesan tersebut bisa dilakukan melalui komputer ataupun telepon rumah.

Dengan *Short Message Service (SMS)*, pengguna *hand phone* dapat mengirim dan menerima berita/message singkat (biasanya sampai dengan 160 karakter). Teks dapat berupa kata atau nomor atau kombinasi alphanumeric. *SMS* diciptakan sebagai bagian dari standar *GSM Phase 1*. *Short message* pertama yang dikirimkan adalah pada bulan Desember 1992 dari sebuah *Personal Computer (PC)* ke sebuah hp pada network *Vodafone GSM* di Inggris. Kalau *short message* ini dilakukan dengan huruf latin maka 160 karakter yang dapat dikirim, apabila non-latin seperti huruf Arab atau Cina jumlah karakter adalah 70.

Cara kerja *SMS*. Seluruh operator *GSM network* mempunyai *Message Centre*, yang bertanggung jawab terhadap pengoperasian atau manajemen dari

beberapa berita yang ada. Bila seseorang mengirim berita kepada orang lain dengan hpnya, maka berita ini harus melewati *Message Centre* dari operator network tersebut, dan *MC* ini dengan segera dapat menemukan sipenerima berita tersebut [4]

B. *SMS Gateway*

Istilah *gateway*, bila dilihat pada kamus Inggris-Indonesia diartikan sebagai pintu gerbang. Namun pada dunia komputer, *gateway* dapat berarti juga sebagai jembatan penghubung antar satu sistem dengan sistem lain yang berbeda, sehingga dapat terjadi suatu pertukaran data antar sistem tersebut. Dengan demikian, *SMS gateway* dapat diartikan sebagai suatu penghubung untuk lalu lintas data-data *SMS*, baik yang dikirimkan maupun yang diterima[1,4].

Pada prinsipnya, *SMS Gateway* adalah sebuah perangkat lunak yang menggunakan bantuan komputer dan memanfaatkan teknologi seluler yang diintegrasikan guna mendistribusikan pesan-pesan yang di-generate lewat sistem informasi melalui media *SMS* yang di-handle oleh jaringan seluler[3].

Secara khusus, sistem ini akan memiliki fungsi-fungsi sebagai berikut:

1. *Message Management dan Delivery*
 - a. Pengaturan pesan yang meliputi manajemen prioritas pesan, manajemen pengiriman pesan, dan manajemen antrian.
 - b. Pesan yang dilalukan harus sedapat mungkin fail safe. Artinya, jika terdapat gangguan pada jaringan telekomunikasi,

maka system secara otomatis akan mengirim ulang pesan tersebut.

2. Korelasi

Berfungsi untuk melakukan korelasi data untuk menghasilkan data baru hasil korelasi. Pada sistem yang terpasang saat ini, arsitektur lalu lintas data melalui SMS sudah terjalin cukup baik. Hanya saja, keterbatasan akses data dan tujuan informasi SMS yang belum terfokus menyebabkan banyaknya jawaban standar (default replies) masih banyak terjadi. SMS Gateway banyak digunakan dalam berbagai proses bisnis dan usaha.

C. Kemampuan SMS Gateway

Ada beberapa kemampuan SMS Gateway yaitu untuk:

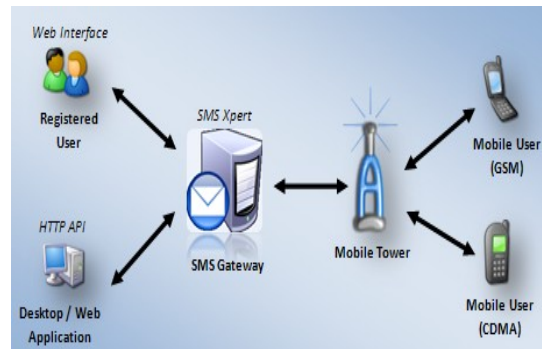
- ◆ Memperbesar skala aplikasi teknologi informasi dengan menggunakan komunikasi SMS interaktif
- ◆ Menyediakan aplikasi kolaborasi komunikasi SMS berbasis web untuk pengguna di institusi atau perusahaan
- ◆ Menjangkau konsumen maupun pengguna jasa layanan institusi atau perusahaan secara mudah menggunakan komunikasi SMS interaktif

III. IMPLEMENTASI SMS GATEWAY

A. Pemasangan Server SMS Gateway

Pemasangan SMS Gateway di SMK Komputer Mutiara Ilmu dilakukan dengan cara menerima tawaran dari salah satu provider sebagai bentuk kerja sama. Bentuk kerjasamanya adalah pihak provider menyediakan software dan pemasangannya sedangkan pihak sekolah

menyediakan Hardware yang dibutuhkan. Model pemasangan dapat terlihat pada Gambar 3.1



Gambar 3.1 : Pemasangan SMS Gateway

B. Penerapan Aplikasi

Sebelum dapat dioperasikan SMS Gateway ini terlebih dahulu nomor hand phone orang tua atau wali siswa didaftar pada bagian EDP sekolah. Setelah itu diberikan format SMS sebagai berikut:

1. **BAYAR (spasi) BULAN**
Digunakan untuk meminta informasi tentang pembayaran biaya pendidikan siswa. Contoh : **Bayar 1** Untuk meminta informasi status pembayaran biaya pendidikan untuk bulan Januari.
2. **NILAI (spasi) KODEMAPEL (spasi) KODENILAI (spasi) SEMESTER**
Digunakan untuk meminta informasi nilai untuk mata pelajaran dan sesi ujian tertentu dalam 1 semester. Contoh : **NILAI BI UH1 1** Untuk meminta informasi nilai Bahasa Indonesia, untuk Ulangan Harian #1 di semester 1(gasal).
3. **NILAIJENIS (spasi) KODENILAI (spasi) SEMESTER**
Digunakan untuk meminta informasi semua nilai dengan jenis sesi tertentu dalam 1 semester. Contoh : **NILAI UH1 1**

Untuk meminta informasi semua nilai Ulangan Harian #1 di semester I(gasal).

4. **NILAIMAPEL (spasi)**

KODEMAPEL (spasi) SEMESTR
Digunakan untuk meminta informasi semua nilai mata pelajaran tertentu dalam 1 semester. Contoh : **NILAI BI 1** Untuk meminta informasi nilai Bahasa Indonesia, untuk Ulangan Harian #1 di semester I(gasal).

5. Mata Pelajaran :

- 1) Bahasa Indonesia = BI
- 2) Pendidikan Agama Islam = PAI
- 3) Pendidikan Agama Kristen = PAK
- 4) Pendidikan Kewarganegaraan = PPKN
- 5) Pendidikan Jasmani & Kesehatan = PJK
- 6) Seni Budaya = SEBU
- 7) Matematika = MTMK
- 8) Bahasa Inggris = BIN
- 9) IPS = IPS
- 10) IPA = IPA
- 11) Fisika = FIS
- 12) Kewirausahaan = KWH
- 13) KKPI = KKPI
- 14) Dasar Kejuruan = DKJ
- 15) Desain Program I = DP1
- 16) Desain Web I = DW1
- 17) Desain Program II = DP2
- 18) Desain Web II = DW2
- 19) Elektronika = EL
- 20) Desain Program III = DP3
- 21) Desain Web III = DW3
- 22) Sistem Operasi Jaringan = SOJ

- 23) Etika Akhlak & Budi Pekerti = ET
- 24) Instalasi Komputer = IK
- 25) Perawatan Komputer = PK
- 26) Local Area Network = LAN
- 27) Perbaikan Komputer = PK2
- 28) WAN = WAN
- 29) Administrasi Server = ADM
- 30) Implementasi WAN = IW
- 31) Pendidikan Karakter Bangsa = PKB
- 32) Desain Web = DW

IV. KESIMPULAN

SMS Gateway yang diterapkan pada sekolah sangat membantu dalam proses komunikasi antar pihak sekolah dengan orang tua atau wali siswa terutama kepada orang tua atau wali siswa yang memiliki mobilitas tinggi karena pekerjaan.

REFERENSI

- [1] http://id.wikipedia.org/wiki/SMS_Gateway, “SMS Gateway”, Akses 25 Desember 2011
- [2] <http://www.total.or.id/info.php?kk=short%20message%20service>, “Apa Itu SMS”
- [3] Fikri Azkal. Proyek Akhir, “*Aplikasi Short Message Service (Sms) Gateway Untuk Layanan Informasi Registrasi Administrasi Mahasiswa*”, Jakarta: 2007.
- [4] Imron Romzi. “*Membuat sendiri SMS Gateway*”, Yogyakarta: Andi, 20